La comunicación bidireccional permite comunicar un cliente y un servidor, y viceversa, hace uso básicamente de la comunicación unidireccional, pero con un canal HTTP adicional que recibe las notificaciones del servidor.

En el siguiente ejemplo se realiza una conexión entre un cliente y un servidor tipo Chat en donde ambos se podrán comunicar cuando el cliente se conecte al servidor.

Para ejecutarlo se debe abrir con Netbeans y ejecutar primero el servidor y luego el cliente usando Run File